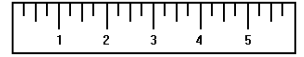
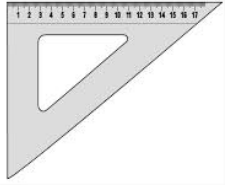
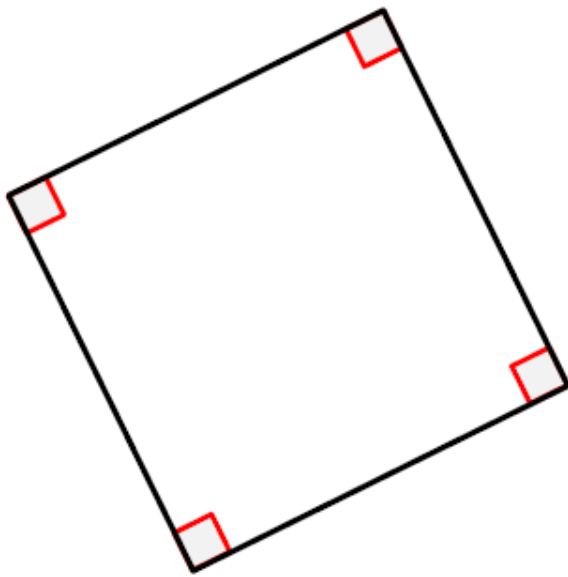


Tracer carré et rectangle

Il faut une équerre pour tracer les angles droits, et une règle pour tracer et mesurer les segments.



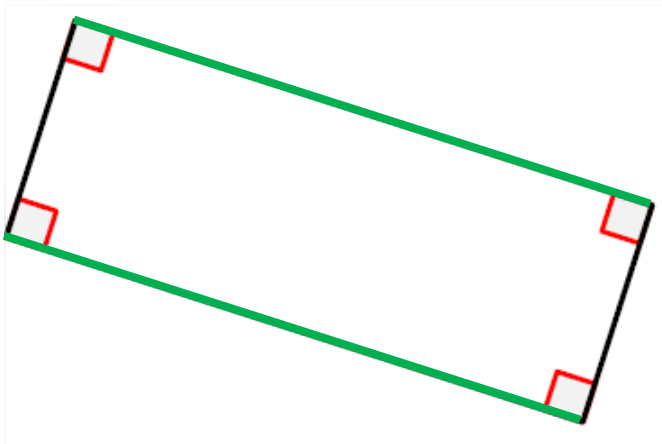
Le carré



Le carré a

- 4 angles droits,
- 4 côtés de la même longueur.

Le rectangle



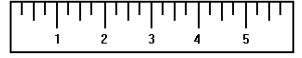
Le rectangle a

- 4 angles droits,
- ses côtés opposés de la même longueur,

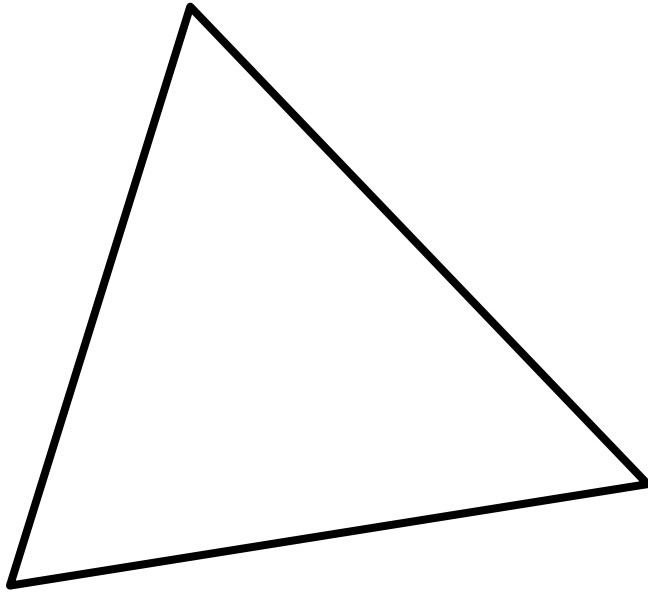
Géométrie

Tracer un triangle

Il faut une règle pour tracer et mesurer les segments.

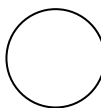


Le triangle

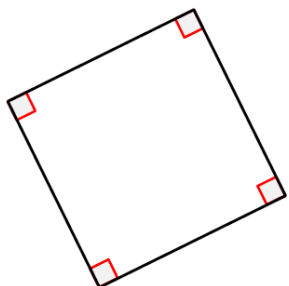
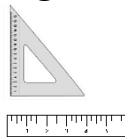


Le triangle a

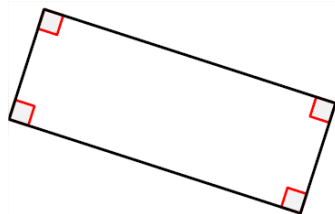
- 3 sommets,
- 3 côtés.

Tracer carré, rectangle et triangle

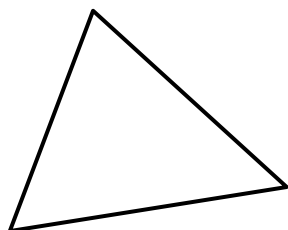
Il faut **une équerre** pour tracer les angles droits,
et **une règle** pour tracer et mesurer les segments.

**Le carré**

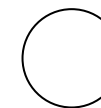
- a 4 angles droits,
- 4 côtés de la même longueur.

**Le rectangle**

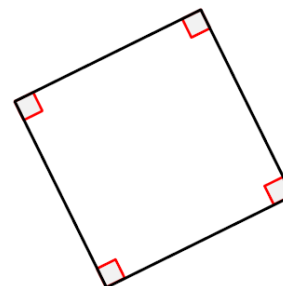
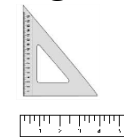
- a 4 angles droits,
- ses côtés opposés de la même longueur.

**Le triangle**

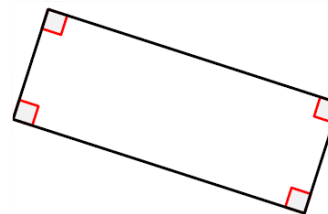
- a 3 sommets,
- 3 côtés.

Tracer carré, rectangle et triangle

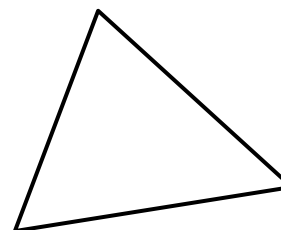
Il faut **une équerre** pour tracer les angles droits,
et **une règle** pour tracer et mesurer les segments.

**Le carré**

- a 4 angles droits,
- 4 côtés de la même longueur.

**Le rectangle**

- a 4 angles droits,
- ses côtés opposés de la même longueur.

**Le triangle**

- a 3 sommets,
- 3 côtés.