

Se repérer sur un quadrillage
Les cases et les nœuds

On se repère sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.

❖ On peut utiliser les cases

La case (___ ; ___) est coloriée en noir .
Colorie en rouge la case (**D ; 1**)

	1	2	3	4
A				
B				
C				
D				

❖ On peut utiliser les nœuds

Le nœud (___ ; ___) est noir .
Positionne en rouge le nœud (**D ; 1**)

	1	2	3	4
A				
B			●	
C				
D				

Se repérer sur un quadrillage
Les cases et les nœuds

On se repère sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.

❖ On peut utiliser les cases

La case (___ ; ___) est coloriée en noir .
Colorie en rouge la case (**D ; 1**)

	1	2	3	4
A				
B				
C				
D				

❖ On peut utiliser les nœuds

Le nœud (___ ; ___) est noir .
Positionne en rouge le nœud (**D ; 1**)

	1	2	3	4
A				
B			●	
C				
D				

Se repérer sur un quadrillage

Les cases et les nœuds

On se repère sur un quadrillage à l'aide d'un code en regardant là où se croisent la ligne et la colonne.

❖ On peut utiliser les cases

La case (___ ; ___) est coloriée en noir.

Colorie en rouge la case (**D ; 1**)

	1	2	3	4
A				
B				
C				
D				

❖ On peut utiliser les nœuds

Le nœud (___ ; ___) est noir.

Positionne en rouge le nœud (**D ; 1**)

	1	2	3	4
A				
B				
C			●	
D				