

Calcul
La multiplication posée



Pour multiplier deux nombres $134 \times 3 =$

- ❖ Je pose l'opération. Je commence toujours par multiplier **les unités** et je note **la retenue dans la colonne des dizaines** :

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ 134 \\ \times \quad 3 \\ \hline \cdot \cdot 2 \end{array}$$

- ❖ Je multiplie **les dizaines** sans oublier d'ajouter la **retenue** :

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ 134 \\ \times \quad 3 \\ \hline \cdot 0 2 \end{array}$$

- ❖ Je multiplie **les centaines** sans oublier d'ajouter la **retenue** :

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \textcircled{1} \\ 134 \\ \times \quad 3 \\ \hline 4 0 2 \end{array}$$

Calcul
La multiplication posée



Pour multiplier deux nombres $134 \times 3 =$

- ❖ Je pose l'opération. Je commence toujours par multiplier **les unités** et je note **la retenue dans la colonne des dizaines** :

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ 134 \\ \times \quad 3 \\ \hline \cdot \cdot 2 \end{array}$$

- ❖ Je multiplie **les dizaines** sans oublier d'ajouter la **retenue** :

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \\ 134 \\ \times \quad 3 \\ \hline \cdot 0 2 \end{array}$$

- ❖ Je multiplie **les centaines** sans oublier d'ajouter la **retenue** :

$$\begin{array}{r} \textcircled{1} \textcircled{1} \\ 134 \\ \times \quad 3 \\ \hline 4 0 2 \end{array}$$

L'addition posée

Pour multiplier deux nombres $134 \times 3 =$

❖ Je pose l'opération.

Je commence toujours par multiplier **les unités**
et je note **la retenue dans la colonne des dizaines** :

$$\begin{array}{r}
 \textcircled{1} \\
 134 \\
 \times \quad 3 \\
 \hline
 \cdot \quad \cdot \quad 2
 \end{array}$$

❖ Je multiplie **les dizaines** sans oublier d'ajouter la **retenue** :

$$\begin{array}{r}
 \textcircled{1} \\
 134 \\
 \times \quad 3 \\
 \hline
 \cdot \quad 0 \quad 2
 \end{array}$$

❖ Je multiplie **les centaines** sans oublier d'ajouter la **retenue** :

$$\begin{array}{r}
 \textcircled{1} \quad \textcircled{1} \\
 134 \\
 \times \quad 3 \\
 \hline
 4 \quad 0 \quad 2
 \end{array}$$