

Voici quelques documents qui permettront de faire un panorama des animaux de la savane avec les mains des enfants !

Ils viennent d'un petit livret Kit pitchoun - les animaux de la savane peinture à doigt - Hatier

Claudia

Entraîne-toi, pas à pas

Pour réussir les animaux de la savane, entraîne-toi à peindre et à appliquer ta main sur une feuille, pour réaliser des pattes de lion et des papillons.

Comment se peindre la main ?

- 1 Que tu sois gaucher ou droitier, prends ton pinceau avec ta main droite. Trempe-le dans la peinture, tu n'as pas besoin d'en mettre une couche épaisse. Étale la couleur sur ta main gauche qui doit rester bien tendue. Tu en as étalé partout ? Alors tu peux rincer ton pinceau dans le verre d'eau.



Astuce

Les doigts de ta main vont souvent servir à faire les pattes des animaux.

Pour ne pas te tordre le bras en essayant de placer les doigts vers le bas de ta feuille, place-les vers le haut, puis fais pivoter ta feuille jusqu'à ce que les animaux aient les pieds sur terre.

- 2 Applique maintenant ta main sur le papier. Attention à ne pas faire glisser tes doigts ! Retire doucement ta main peinte en tenant la feuille avec celle qui est propre. L'empreinte de ta main est réussie !





Zora, la girafe

Prends tes pots de peinture jaune et orange.
Installe-toi bien, Zora la girafe va naître de ta main.

1 Peins ta main en jaune comme sur le dessin : les quatre doigts pour les pattes et la base du pouce pour la tête. Zora va bientôt apparaître.



2 Garde les doigts serrés, et applique ta main sur une feuille de papier, les doigts vers le bas. N'oublie pas l'astuce pour éviter de te tordre le bras. Et voilà Zora !



3 Mais où sont les taches de notre girafe ? Avant de te laver la main, peins le petit bout de tes doigts avec de la peinture orange et tic, tic, tic, fais-lui des petits points. Elle aura un très joli teint !



Avant que Zora ne retrouve ses amis sur le décor,
tu peux faire autant d'essais que tu veux sur une feuille.
Quel régal !

4 Zora est maintenant prête à vivre dans la savane.
Déplie le décor. Peupère bien l'arbre qu'elle va pouvoir déguster
et pose-la à côté.



Le sais-tu ?

La girafe ne mange
que du feuillage
et des plantes grimpantes.
Elle adore les feuilles
d'acacia, alors que
cet arbre est
plein d'épines !

5 Tu peux aller te laver les mains.
Lorsque la peinture du décor est sèche,
fais les contours avec le feutre noir.
N'oublie pas de bien dessiner l'œil,
une oreille, une corne ronde et une
petite queue.



Bravo ! Zora est maintenant
aussi jolie que ses amis.



Zanzibar, le zèbre

Quel drôle de zèbre notre ami Zanzibar !

1 Peins ta main en blanc comme sur le dessin : les quatre doigts pour les pattes et la base du pouce pour la tête.



2 Applique ta main vers le bas sur une feuille de couleur. Quel zèbre bizarre notre Zanzibar, il est tout blanc ! C'est sûr, il lui manque des rayures !



Le sais-tu ?

Le bébé zèbre est formidable ! Il est capable de marcher une heure après sa naissance ! Il y a tellement de dangers dans la savane qu'il doit pouvoir se sauver rapidement.

3 Peins la tranche de ton petit doigt en noir. À chaque fois que tu poses ton doigt, Zanzibar a une nouvelle rayure. Tu peux lui faire autant de rayures que tu veux, en rajoutant à chaque fois de la peinture sur ton doigt.



4

Peins enfin le bout de ton petit doigt en noir, et toc, toc, toc, fais-lui quatre points noirs au bout des pattes.

Qu'il est beau avec ses sabots !



5

Prends maintenant le décor de la savane.

Prepère l'emplacement où Zanzibar va rejoindre ses amis. Aide-toi de la flèche et applique ta main au bon endroit.



6

Tu peux aller te laver les mains. Lorsque Zanzibar est sec, fais ses contours avec le feutre noir. Dessine-lui son bel œil en amande, ses petites oreilles pointues, sa douce crinière et sa queue.

Regarde,
Zanzibar arrive en fanfare !

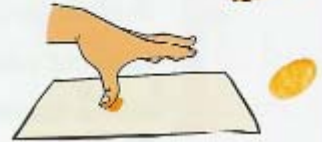


Les pattes de lion

1 Peins le bout de tes doigts en orange. Petit à petit tu vas faire apparaître l'empreinte des pattes du lion. C'est facile !



2 Comme le chat, le lion a au bout de ses pattes des coussinets. Pour le premier coussinet, pose ton pouce sur ta feuille.



3 Applique ensuite tes quatre autres doigts tout autour, comme sur le dessin. C'est magique, l'empreinte de la patte apparaît !



Les papillons

1 Peins tout ton doigt en noir. Pose-le sur la feuille. Ajoute en haut deux points, tic tic, comme sur le dessin. On voit les antennes ! Mais où sont les ailes ?



2 Peins le bout de ton pouce en orange. Applique-le deux fois de chaque côté du corps. Prends de la peinture après chaque application. Bravo ! Le papillon peut s'envoler.





Hali, l'éléphant

Hali est un joli éléphant gris.

- 1** Mélange un peu de peinture noire avec un peu de peinture blanche dans une assiette, en te servant d'une petite cuillère. Tu obtiens du gris souris !



- 2** Peins ta main en gris comme sur le dessin. Ton pouce va se transformer en trompe, tes doigts en pattes et l'intérieur de ta main en corps d'éléphant. Comme c'est amusant !



Le sais-tu ?

La trompe de l'éléphant lui est très utile : elle lui sert de nez pour respirer, de main pour saisir sa nourriture et arracher de grosses branches. L'éléphant s'en sert aussi comme d'une douche : il aspire puis recrache l'eau sur son dos.

- 3** Écarte les doigts et applique ta main bien à plat sur une feuille, les doigts vers le bas. Pense à l'astuce : pour ne pas te tordre le bras, tu peux retourner ta feuille.



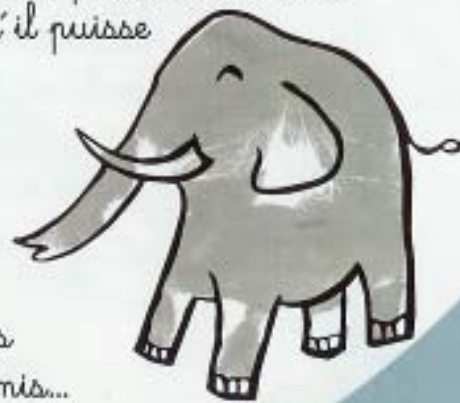
En véritable magicien, tu as fait naître Hali de ta main !

Avant que Hali ne rejoigne la savane, tu peux réaliser sur une feuille un petit troupeau d'éléphants. Tu verras, ils seront tous un peu différents.

4 Hali va maintenant partir vivre dans la nature. Déplie le décor de la savane. Repère l'endroit où il va à la fois pouvoir s'arroser avec sa trompe et se reposer à l'ombre d'un arbre. Tu l'as trouvé ? Alors peins maintenant Hali comme tu l'as appris.



5 Il est temps d'aller se laver les mains. Lorsque la peinture sur le décor est sèche, prends ton feutre noir et trace les contours de Hali. Dessine-lui un œil pour qu'il puisse s'admirer, une grande oreille pour qu'il puisse s'aérer et une queue pour qu'il puisse envoyer les mouches sur la touche.



Hali n'attend plus que l'arrivée de ses amis...



Hrokembé, le crocodile

Grâce à toi, Kiali et Hrokembé vont bientôt se lier d'amitié.

- 1** Peins ta main gauche en vert comme sur le dessin.
Ne te trompe pas de doigt, Hrokembé en resterait baba.
Il faut ton pouce pour lui faire une belle queue, ton index et ton majeur pour sa grande bouche et une partie de ta main pour lui faire son corps en le prolongeant par deux petites taches pour faire ses pattes.



- 2** Ecarte tes doigts et applique ta main sur une feuille.
Pense bien à mettre ton pouce vers le haut.
Et voilà, Hrokembé est né !
Peins le bout de ton doigt en blanc, et fais-lui vite un œil.



Tu peux maintenant pour t'entraîner, réaliser plein de Hrokembé sur une feuille de papier.

- 3** Lorsque Hrokembé te plaît, prends le décor de la savane et repère bien son endroit favori : comme tous les crocodiles, Hrokembé adore nager.
Tu as trouvé ? Alors peins maintenant Hrokembé en appliquant ta main à cet endroit.

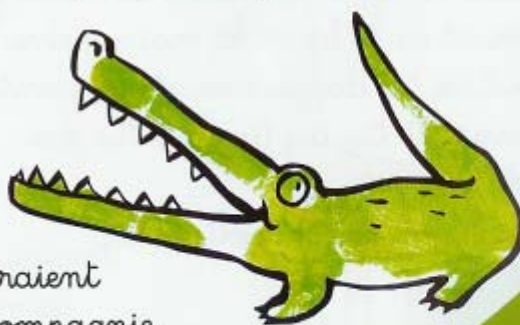


Le sais-tu ?

Le crocodile a beaucoup de dents.
Et même s'il en casse une, elle sera bientôt remplacée par une nouvelle.
Pas besoin de dentiste !

4

Tu peux aller te laver les mains.
Dès que la peinture du décor est sèche, dessine les contours de Hrokembé.
Fais-lui plein de dents pour qu'il puisse manger et un œil pour qu'il puisse guetter.



Hrokembé et Hali voudraient bien maintenant plus de compagnie.